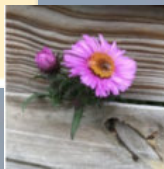


schnell-durchblicken.de
textaussage.de



- Wer duscht ...
- dem fällt was ein!
- ---

Warum Einfälle dann kommen,
wenn man nicht daran denkt.





- Hier sieht man jetzt eine ganz besondere Situation. Drei Leute sitzen zusammen an einem Tisch und suchen verzweifelt nach der Lösung eines Problems..
- In diesem Arbeitsraum gibt es links eine Duschkabine. In der befindet sich anständig unsichtbar jemand, der eine Glühbirne hochhält.
- Daraus ergibt sich die Frage: Warum kommt man plötzlich auf gute Ideen, während man gar nicht mit dem entsprechenden Problem beschäftigt ist? .

- Fall 1:
- Vorbereitung auf Fete -> wie hinkommen?
- Geht erst mal duschen.
- Vergisst scheinbar das Transport-Problem.
-
- Dann fällt ihm ein: Gespräch mit Vater steht an.
- Schon wieder mit aus Werkstatt da?
-
- In dem Moment stellt das Gehirn eine Verbindung her: Das Auto löst das Transportproblem.
-
- Lösung: nettes Gespräch mit dem Vater dann Frage: Kannst du mich eben hinbringen ?

- Fall 2:
- Abendessen: Wutausbruch des Sohnes.
- Vater wütend ins Arbeitszimmer
- Sucht auf Reddit.com ein aktuelles Gedicht für den Deutschunterricht
-
- Entdeckt eines mit Schulkonflikt: Schüler rastet aus, Lehrer wütend, Schüler bekommt Ärger, Nicht gesehen wird der Hilferuf des Ausbruchs.
-
- Dann Tür zum Zimmer des Sohnes zugeknallt -> Frage: Warum ist der so wütend?
- Dann stellt das Gehirn eine Verbindung her.

- Erklärung:
- Inkubationseffekt. Das Gehirn hat zwei Modi.
- Einen, in dem es konzentriert und zielgerichtet arbeitet.
- Und einen, in dem es scheinbar nichts tut - aber in Wirklichkeit im Hintergrund Dinge verknüpft, die vorher keinen Zusammenhang hatten.
- Die Dusche, der Spaziergang, das scheinbar sinnlose Ablenken - sie schaffen genau diesen zweiten Zustand.
- Und manchmal ist die Ablenkung nicht das Hindernis. Sie ist die Voraussetzung für eine Idee. Einfach mal drauf achten - viel Glück :-)

<https://textaussage.de/freisteins-tipps-duschen-gute-ideen>

Dort ggf. Korrekturen, ansonsten Ergänzungen, Beantwortung von Fragen